Паспорт проекта

Название проекта: Skelappearance

Автор проекта: Садыков Адель

Идея проекта: За основу проекта взяты две популярные flesh игры из моего детства: Sonny и Sonny2. Это пошаговая стратегия с элементами рпг.

Суть игры: Есть две команды с персонажами (бойцами). В каждой команде может быть до трех персонажей (в команде игрока всегда одни и те же бойцы). В левой команде в центре всегда находится игрок, остальные – боты с ИИ. Каждый персонаж поочередно делает свой ход (ударяет по противнику или помогает своей команде при помощи одной из способностей). Игрок побеждает, если уничтожает всех противников. Всего в игре реализовано 4 уровня, открывающихся друг за другом, и один тренировочный, который доступен всегда. После прохождения уровня есть возможность улучшить оду из характеристик главных героев.

Время прохождения игры – около 15 – 20 минут.

Используемые модули: pygame, random

Используемый инструментарий pygame: холсты, спрайты, музыка, изображения.

Описание реализации: было создано большое количество классов-конструкторов и классов-спрайтов, а также функций:

* Класс Scene – создание поля для битвы и размещение на нем персонажей
* Класс Person – создание персонажа, определение его характеристик, способностей и вида.
* Класс HPBar – создание полоски здоровья для отображения hp персонажа
* Класс ShiftHP – отображение нанесенного урона или исцеленного здоровья на персонаже
* Класс Skill – создание способности для персонажа, определение его типа, наносимого урона и т.п.
* Класс Spell – дополнительный класс для удобного отображения способности на поле боя.
* Классы Sky, Field, Tree – отображение на экране неба, поля и деревьев соответственно
* Функция next\_turn – одна из ключевых функций, которая осуществляет передачу хода, выбор тактики для персонажей а также окончание битвы.
* Функция make\_scene – функция для создания битвы и отображения поля его на экране
* Классы MainMenu, EndMenu, WorldMap, MenuUpgrade – отображение сцен главного меню, меню окончания игры, карты мира и меню улучшений соответственно.

В проекте также присутствует анимация, музыка и звуковые эффекты.